

# ビンゴオリエンテーリング

×令和6年度はポスト13番～19番使用不可

場 所	自然の家周辺
対 象 学 年	小学4年生以上
所 要 時 間	2時間30分 (1時間30分コースもあり)
実施可能期間	5月～10月
当施設にある物	地図、ビブス(ゼッケン)、 ビンゴカード、熊鈴
団 体 準 備 物	時計
実 施 要 領	

班の名前	得点	ゼッケン番号	所要時間	時間 分
部分	5× = 点			
ビンゴ	20× = 点			
減点	- 点			
合計	点	順位		
7	23	24	1	
21	10	2	22	
11	3	9	12	
4	13	30	8	

①地図、ビンゴカード(9マスか16マス)、熊鈴、ビブス(ゼッケン)を配布する。

②オリエンテーション(進め方、地図の見方、安全について)

③相談してポストの選択やまわる順番を決める。

④すべての班が一斉にスタートする。

⑤ビンゴカードにある数字のポストを探す。

⑥ポストを見つけたら、カードにパンチを打って、  
キーワード(動物、鳥、植物)を書く。

⑦班全員がそろってゴールして、カードを提出する。

⑧得点の多いチームから1位、2位、3位の順位をつける。

\*得点の付け方

ア:1つのポストにつき5点。

イ:ビンゴ完成の場合は1列につき20点のボーナス点。

ウ:1分遅れるごとに1点減点。

⑨地図、熊鈴、ビブス(ゼッケン)などの貸出用品を回収する。

班の名前	得点	ゼッケン番号	所要時間	時間 分
部分	5× = 点			
ビンゴ	20× = 点			
減点	- 点			
合計	点	順位		
1	23	11		
9	2	10		
12	24	30		

## 留意点・参考

・【 P22 スコアオリエンテーリング 留意点・参考】 参照