

イニシアチブゲーム

場 所	大ファイヤー場周辺（雨天時は屋内でも可）
所要時間	1時間30分
実施可能期間	野外：5月～10月 屋内：年間を通して
当施設にある物	ビブス、熊鈴、バインダー、用具一式
団体準備物	なし
実施要領	※1 ゲームにつき1人指導者が必要です。 （指導者の数に合わせて調整可能です。）



ラインナップ



むかで登り

- ①地図を配布する。
- ②オリエンテーション（進め方の説明）
 - ・ポイントを班でまわる。
 - ・各ポイントでは、指導者の指示に従う。
- ③一斉にスタートし、空いているポイントを中心にまわる。
 - ・各ポイントでは、指導者の説明を聞く。
 - ・自然や人工物を利用して作られたいくつかの障害物や課題をクリアしていく。
- ④全部まわり終えた班から集合場所に集まる。
- ⑤地図を回収する。

ゲーム名		課 題
A	ラインナップ	丸太に乗り、指定された順番（年齢順、アイウエオ順、誕生日順など）に並びかえる。地面に落ちたらやり直す。
B	バックフライング	1人が台上で直立して、後ろ向きに倒れる。他の者は、全員で受けとめる。 ①帽子、眼鏡、時計は外すよう指導する。 ②倒れる者は、両腕を前にクロスして組み、背筋を伸ばして倒れる。 ③受ける者は、向かい合って組み手を作り、特に腰と上体、頭部を支える。 ④平地で、「地藏倒し」の練習をしてから、台を使う。
C	むかで登り	全員の足をひもでしばり、協力してカニ歩きで斜面を登りきる。
D	ビーム（屋内では不可）	グループの全員が一方から反対側に丸太を乗り越える。 乗り越えた人は、手を貸すことができない。
E	目隠し列車（屋内では応相談）	最後尾の人以外は、目隠しをする。 両手を前の人のお肩にかけて、列車状態でコースをまわる。 最後尾の人は、声を使わず肩を叩くなどして、右折や左折を知らせる。
F	日本列島	ブロックの上に全員が乗り、10秒間立ち続ける。 体の一部が地面にふれたらやり直す。
G	ホールインワン	全員目隠しをして輪につかまり、目印のポールの所まで移動する。
H	フラフープ送り	手をつないだままフラフープの中をくぐり、となりの人へ送っていく。
I	ブラインドスクエア	目かくしをして、みんなでロープを正方形にする。
J	スタンドアップ	みんなで手をつないで、いっせいに立ち上がる。

※ゲーム詳細については所員にお尋ねください。